







Challenge Régional - Finale Jeunes

31 Octobre 2020 - Base nautique de Picquigny

Dans le cadre de l'animation jeunes, la commission jeunes a programmé la finale régional jeunes sur la journée du 31 octobre sur le bassin de la base nautique de picquigny.

L'objectif est de faire participer nos jeunes a une animation sportive et ludique dans le domaine du canoë-kayak avant de passer plus tard éventuellement à la compétition.



Les épreuves mises en place permettront de pratique de l'eau vive, l'eau calme et se portera sur la notion d'équipe et d'environnement.

Les équipes seront chacune encadrées par un adulte référent qui aura pour but de stimuler les jeunes à élaborer des stratégie d'équipe leur permettant de rivaliser avec les autres. Ces adultes seront aussi intégrés dans les équipages pour assurer la sécurité et la direction des grosses embarcations. Leurs mots d'ordres seront: motivation, neutralité, sécurité.

Chaque département peut présenter autant d'équipe que possible en fonction de leur club.

A l'issue des épreuves, le classement du challenge se fera par équipe puis par département. Une récompense sera remise aux meilleurs équipes. Un diplôme de participation sera remis à chaque jeune pour le souvenir de cette journée.

Dans la mesure du possible, merci de sensibiliser vos AMFPC, MFPC et accompagnateurs (adulte, jeune...) pour l'aide qu'ils pourraient apporter (chronomètre, juge, logistique...) lors du challenge. Vous pouvez envoyer la liste des personnes en précisant les noms, prénoms et qualifications à cette adresse mail: erwanldx@gmail.com.









Chaque compétiteurs devra avoir la tenue complète du kayakiste: gilet, casque, jupe (grand hiloire), pagaie. Des bateaux adéquates seront mis à disposition pour les épreuves.

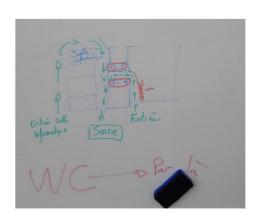
COVID 19

Suite à la situation actuelle, nous demandons à chaque personnes d'être muni d'un masque pendant toute la durée du challenge (une fois sur l'eau dans les bateaux, les masques pourront être retirés). Du gel hydroalcoolique sera mis à disposition sur le site.

Les bâtiments et vestiaires sont <u>interdits</u> à tout personnes (sauf responsables du challenge). Seul les sanitaires seront autorisés en suivant les indications affichés à l'entrée du club.







Les équipes:

1 équipes est composée de 6 jeunes (poussin, benjamin et binjamin dont au moins 1 fille) + 1 adultes (licencié FFCK) en charge de son équipe et de les accompagner sur les différentes épreuves.

"Chaque équipe doit avoir un nom"









Date limite d'inscription des équipes:

Le 26 octobre 2020

Fiche inscription (en annexe)

Programme:

Heure	Activités
09h00	Accueil des équipes
09h30	Réunion de présentation de la journée
10h00	Tournoi "Pince à linge"
	Début de l'épreuve bonus "construction d'une embarcation"
	Début de l'épreuve bonus "lancer de corde"
12h00	Fin de l'épreuve bonus "lancer de corde"
	REPAS ———-> N'oubliez pas vos pique-nique
13h30	Challenge "roule kayak"
	Début de l'épreuve bonus 'environnement'
15h00	Challenge "raft"
16h30	Fin de l'épreuve bonus "environnement"
	Fin de l'épreuve bonus "construction d'une embarcation"
16h30	Goûter (offert par la commission) et remise des récompenses
17h00	Fin de la journée

* Épreuves:

> Pinces à linge:

Bateaux courts avec anneaux de bosse

Pinces à linge de 2 couleurs 1 à l'avant et 1 à l'arrière

Espace délimité

But : en 2 minutes pour attraper le plus d'épingle sur les bateaux adverses

Celui qui n'a plus d'épingle ne peut plus récolter d'épingle

La manche se termine quand une des équipes n'a plus d'épingle ou à la fin du temps réglementaire (on compte alors le nombre d'épingles restantes pour chaque équipe

> Roule kayak:

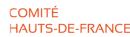
Il s'agit d'un relais par équipe de 6

3 équipiers partent en courant, pagaie à la main, depuis le hangar du club de Picquigny









Ils embarquent en amont de l'île et descendent en sit-on-top (à 3 dans le même bateau) jusqu'au ponton. Après le débarquement ils déplacent leur bateau jusqu'au hangar du club (environ 20m) en le faisant avancer sur 3 rouleaux qu'ils placent sous le bateau.

> Raft:

Chaque équipe dispose d'un Raft

Le chef d'équipe doit être **compétent pour barrer le raft** (dans le cas contraire l'organisateur fourni un barreur à l'équipe)

Le circuit commence par un circuit prenant la boucle Pont SNCF-Ecluse-Aiguillettes (2 portages)

Le classement de l'épreuve se fait sur la base d'un parcours chronométré avec passage imposé dans un contrecourant (stop/fiche slalom). Pénalité 5sec si le raft manque la porte, 50sec s'il ne passe pas dans le contre-courant <u>Départ:</u> Aiguillettes

Arrivée: Ponton de la base nautique

Bonus: Environnement:

Il s'agît d'une épreuve dans laquelle les équipes trouvent sur la base d'indices la réponse à une énigme. Les indices sont répartis sur l'ensemble du site.

Bonus: Lancer de corde:

Une cible (kayak) à 10m

1 lancé par participant

Les participants ont droit à des essais dans une zone de test avant de passer l'épreuve.

> Bonus: Construction d'une embarcation:

Chaque équipe présente en fin de journée (16h30) une embarcation construite avec des objets trouvés sur le site.

LA COMMISSION JEUNES VOUS REMERCIE