

# Challenge Challenge Piscine

## **EPREUVE N°1**

#### Effectuer 25m en nage libre + chercher un objet au fond.

- Départ sur le plot
  Le jeune peut plonger ou sauter
- 25m en nage librePossibilité d'avoir des lunettes de piscine
- Chercher l'objet durant le 25m (1,50m de profondeur minimum)
   Pour les poussins aide possible d'une barre de piscine
   2 essaies possibles pour la recherche de l'objet
  - > Le chrono s'arrête quand l'athlète touche le mur

Pénalité de 10 sec si l'objet n'est pas repêché











## **EPREUVE N°2**: Chrono en bateau sur aller-retour 50m avec conduite de balle et jet à 5m.

- Départ sur le bord « à l'américaine »
  Pour les Poussins/Benjamins les bateaux seront mis à l'équilibre
- ➤ Un ballon est à l'eau au milieu de la 1ère longueur de 25m (que le jeune doit récupérer)

  Pour les Poussins : le ballon devra être mis dans le bateau

  Pour les benjamins/minimes : pour avancer, il doit y avoir conduite de balle à la main comme en Kayak Polo (Possibilité d'adapter la taille balle pour les benjamins)
  - ➢ Puis continuer la 2<sup>ème</sup> moitié du 25m avec le ballon
  - > Toucher le bord avec la main puis repartir dans l'autre sens pour le 25m retour tout en continuant à lancer la balle (sauf poussin) Attention : un ballon qui sera sorti de la piscine lors de la conduite sera pénalisé de 10 sec
- ➤ Tir dans une cible (but de water polo ou cerceau\*) à 3m pour benjamin, 5m pour minime 2 essaies possibles. Si pas but : 10 sec de pénalité Le chrono s'arrête quand le but est marqué ou loupé pour la 2ème fois.

\*le cerceau doit avoir un diamètre d'au moins 1,50m)











# Comité Régional Canoë Kayak de Picardie

# Challenge Piscine

#### Départ sur le plot

Le jeune peut plonger ou sauter

#### Nager 10m jusqu'au bateau

Le bateau sera tenu dans la longueur de la piscine par une personne dans l'eau avec la pagaie

#### Embarquement en eau profonde

Le jeune aura 3 essaies (bateau maintenu), après il sera aidé par la personne présente dans l'eau

#### Se tenir debout dans le bateau en pagayant sur 5 mètre

Si le jeune tombe à l'eau, il sera automatiquement aidé pour réembarquer

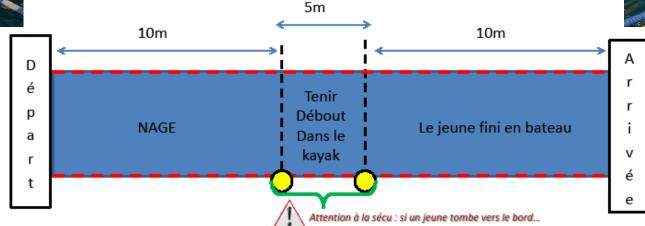
#### Finir la longueur de piscine en bateau

Au bout de 5m, il se remet normalement dans le bateau

#### Le chrono s'arrêtera quand le jeune touchera avec la main le bord

Attention à ne pas « foncer » dans le bord avec les bateaux





## PICARDIE

**Challenge Piscine:** 

Epreuve n°3

Comité régional de Picardie de Canoë kayak http://www.crck-picardie.org/





# Challenge Challenge Piscine

### **EPREUVE N°4**

#### **Esquimautage.** (2 essaies possibles)

- > -5 sec au temps total si esquimautage tour complet avec le bord de la piscine
- > -15 sec au temps total si esquimautage demi tour avec pagaie
- > -20 sec au temps total si esquimautage tour complet avec pagaie











